



HECTOR ESPINOZA

Diseñador UX / UI

27 Años CDMX - Portales Nte

SOBRE MI

Como diseñador UX / UI, he colaborado en diversos proyectos; desde el desarrollo de sitios Web para *retail* hasta aplicaciones financieras para dispositivos móviles, involucrándome en áreas de administración de proyectos, pruebas de usabilidad y metodologías para administración del mismo.

Uno de mis objetivos principales es mantenerme actualizado respecto las nuevas tendencias, para crear productos de valor y gran calidad.

CONTACTO

Teléfono
0445546870562

Email
HECTOROMARESPINOZA@GMAIL.COM

Web
WWW.OMARESPINOZA.COM

INTERESES

- Cine
- Artes
- Ciencia
- Tecnología
- Autoaprendizaje

EXPERIENCIA

ABRIL, 2018 - ACTUALMENTE

Diseñador UX/UI

citibanamex

Proyecto **Banca Empresarial- Mobile**. Involucramiento principal en *research*, *benchmarking*, *wireframing*, creación de prototipos funcionales, *testing* y animación de interacciones

ENERO, 2016 - MARZO, 2014

Diseñador gráfico / Web

JM Publicidad

Diseño y maquetado de sitios Web en HTML5, CSS3. Producción de material gráfico con fines promocionales.

ENERO, 2016 - ABRIL, 2018

Diseñador UX/UI- Programador

505. Agency

Dirección de proyectos, prototipado y maquetado de sitios Web, bajo HTML5, CSS3, WordPress. Optimización de proyectos basados en análisis de métricas y KPI's de Google Analytics

FEBRERO, 2014

Producción de vídeo

2 Night México

Producción y edición de audio y video.

EDUCACIÓN

Diseño y Comunicación Visual

Facultad de Artes y Diseño
UNAM Licenciatura

2010-2015 Licenciatura en Diseño y Comunicación Visual, con orientación en Audiovisual y Multimedia.

Project Management Professional

Preparación a certificación
Project Management Institute / Anzen Digital

2018. 35 hrs. Curso de preparación para obtener la certificación como *Project Management Professional* (PMP).

Mercadotecnia y Publicidad Web

Facultad de Artes y Diseño
UNAM Diplomado

2016 Creación de estrategias de comunicación aplicadas a mercadotecnia y publicidad *online*.

ISTQB Fundamentos de Pruebas

Fundamentos de software testing
Anzen Digital

2019 Curso de preparación para obtener la certificación ante el *International Software Testing Qualifications Board*.

METODOLOGÍAS SCRUM Y AGILE

INTRODUCCIÓN A LA METODOLOGÍA
Anzen Digital

2018. Introducción a las metodologías aplicadas a equipos y flujos de trabajo.

SKILLS

SKETCH



ABSTRACT



INVISION



PHOTOSHOP



FLINTO



GOOGLE ANALYTICS



ILLUSTRATOR



HTML 5



Principle



AFTER EFFECTS



CSS 3

